



MANUAL

---

# Uso de la Aplicación de SAVI

# Índice

<b>1. Requerimientos mínimos .....</b>	<b>3</b>
1.1. Requerimientos mínimos para Windows .....	3
1.2. Requerimientos mínimos para MacOS .....	3
<b>2. Instalación de la aplicación de SAVI.....</b>	<b>3</b>
2.1. Instalación en Windows.....	3
2.2. Instalación en MacOS.....	4
2.3. Instalación en Pico 3.....	4
2.4. Establecer conexión con tu contenido .....	4
<b>3. Acceso a los simuladores .....</b>	<b>5</b>
3.1. Evento colaborativo .....	6
3.2. Crear evento colaborativo.....	7
<b>4. Acceso al tutorial .....</b>	<b>8</b>
<b>5. Hacer casting, emitir vídeo de las gafas .....</b>	<b>8</b>
5.1. Permisos para el casting.....	8
5.2. Hacer Casting desde SAVI.....	10
<b>6. Perfil de SAVI en las Pico 4 .....</b>	<b>11</b>
<b>7. Ajustes de SAVI en las Pico 4 .....</b>	<b>11</b>
7.1. Mapas.....	12
<b>8. Versión de Windows.....</b>	<b>12</b>
<b>9. Actualizaciones de la aplicación de SAVI .....</b>	<b>12</b>

## 1. Requerimientos mínimos

Hardware mínimo requerido para poder hacer uso de los simuladores distribuidos desde SAVI.

### 1.1. Requerimientos mínimos para Windows

- O.S.: Windows 10
- Memory: 8Gb RAM
- Available capacity: 10Gb
- CPU: Intel i5 / AMD Ryzen 5
- Graphics: GTX 960 2Gb / AMD Radeon R9 295X2 2Gb

### 1.2. Requerimientos mínimos para MacOS

- O.S.: macOS Catalina (10.15)
- Memory: 8Gb RAM
- Available capacity: 10Gb
- CPU: Intel Core i5
- Graphics: Radeon Pro 555 2 GB / Intel Iris Graphics 650

## 2. Instalación de la aplicación de SAVI

La instalación de la aplicación de SAVI en sistema Windows y macOS buscan ser lo más sencillas posibles.

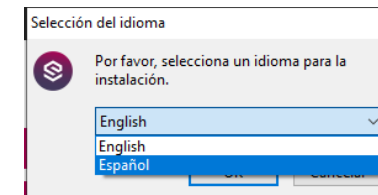
### 2.1. Instalación en Windows

Hacemos doble clic en el fichero que acabamos de descargar:

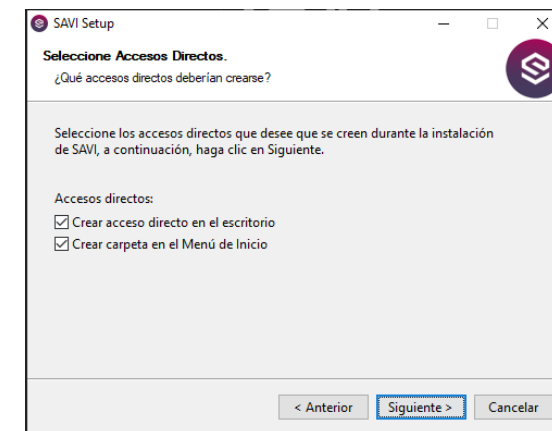


Se abrirá una ventana para iniciar la instalación de SAVI en Windows.

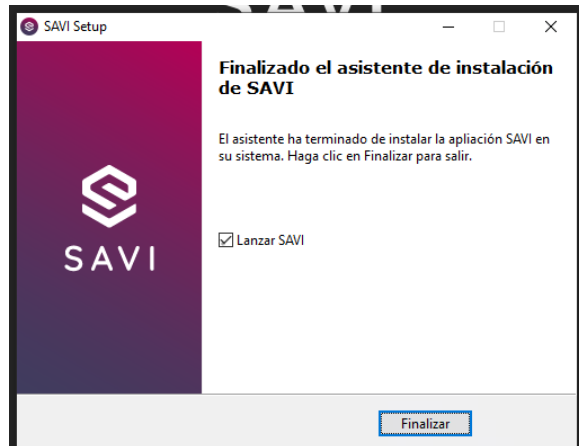
Seleccionamos el idioma en el que queremos seguir los pasos de la instalación. Esto no instala SAVI en el idioma seleccionado.



Al continuar, podremos revisar seleccionar si queremos generar accesos directos.

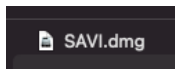


Una vez finalizada la instalación, podremos lanzar SAVI, o acceder desde los accesos directos que hayamos seleccionado.

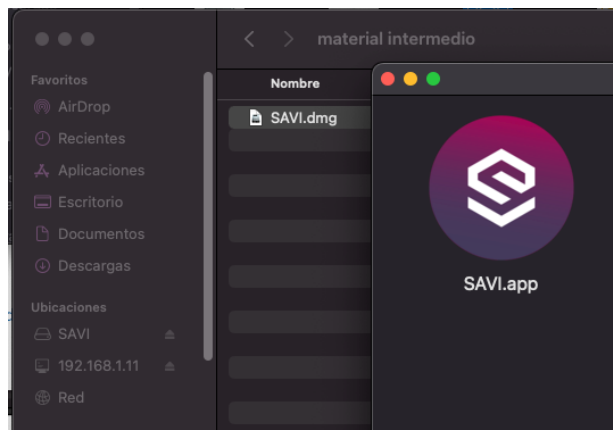


## 2.2. Instalación en MacOS

Hacemos doble clic en el fichero que acabamos de descargar:



Se abrirá una ventana, con el icono de SAVI en su interior. Debemos clicar y arrastrar ese icono a la carpeta de Aplicaciones del sistema para tenerlo instalado.



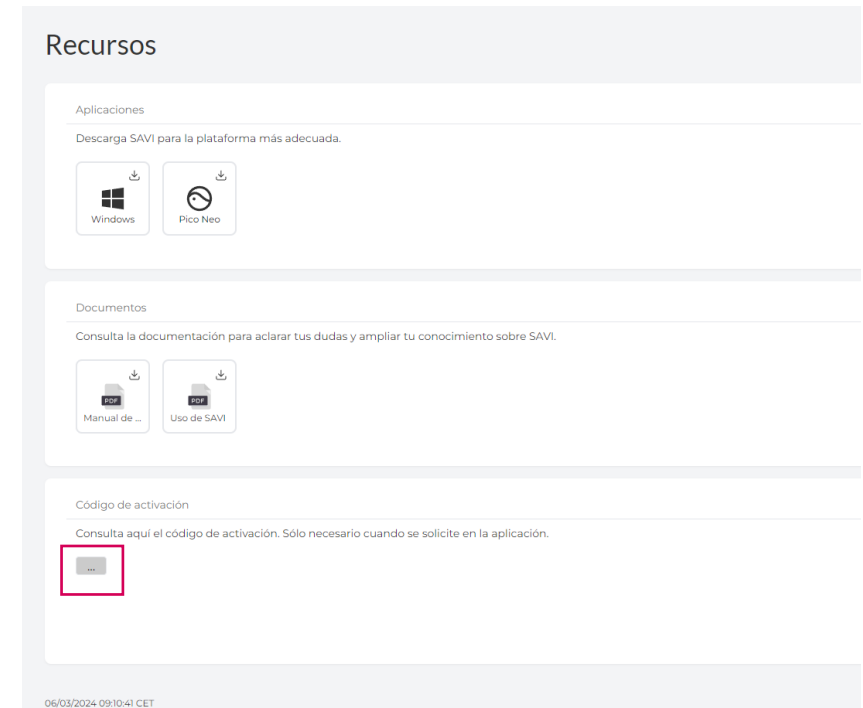
## 2.3. Instalación en Pico 3

En el caso de tener SAVI 2022 para las Pico 3, la aplicación irá preinstalada al contratar el servicio de SAVI.

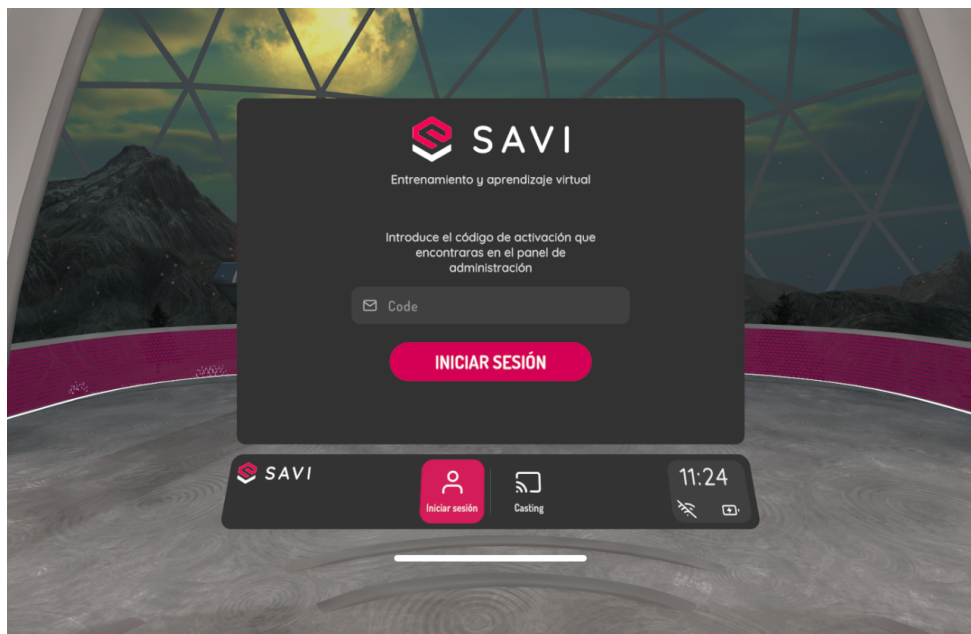
Junto con la entrega de las Pico 3 se entrega un manual para poder hacer uso, tanto de las gafas como de SAVI 2022.

## 2.4. Establecer conexión con tu contenido

Iniciamos sesión con nuestro usuario en el Panel de Administración de SAVI y en la sección de Recursos, tendremos un apartado llamado "Código de activación". Clica en los tres puntos que aparecen y se mostrará el código.



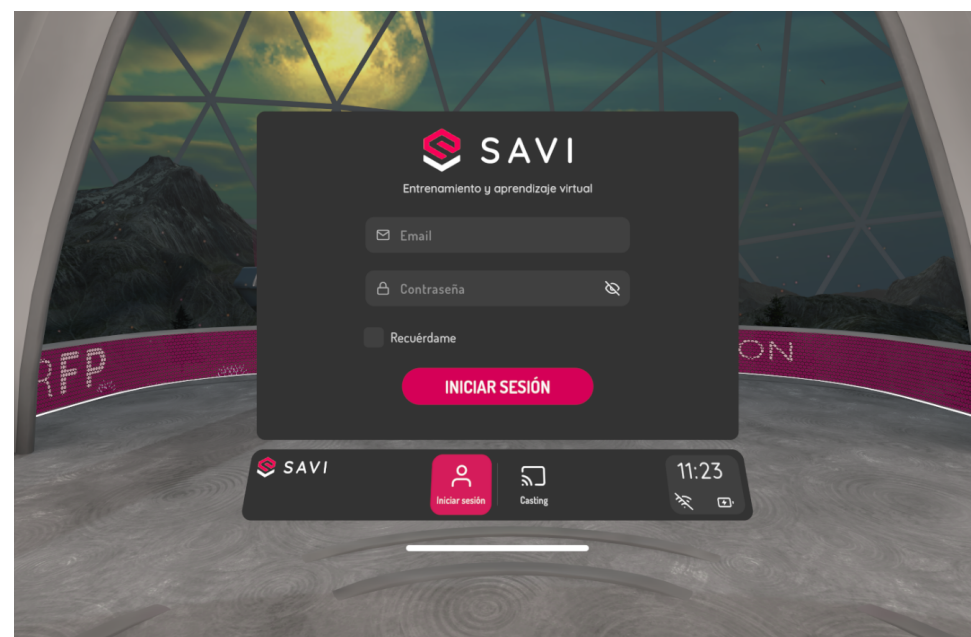
Éste código será el que debemos introducir cuando instalemos SAVI en las gafas y en el escritorio. Para poderlo introducir aparecerá un teclado sólo con los dígitos que necesitamos.



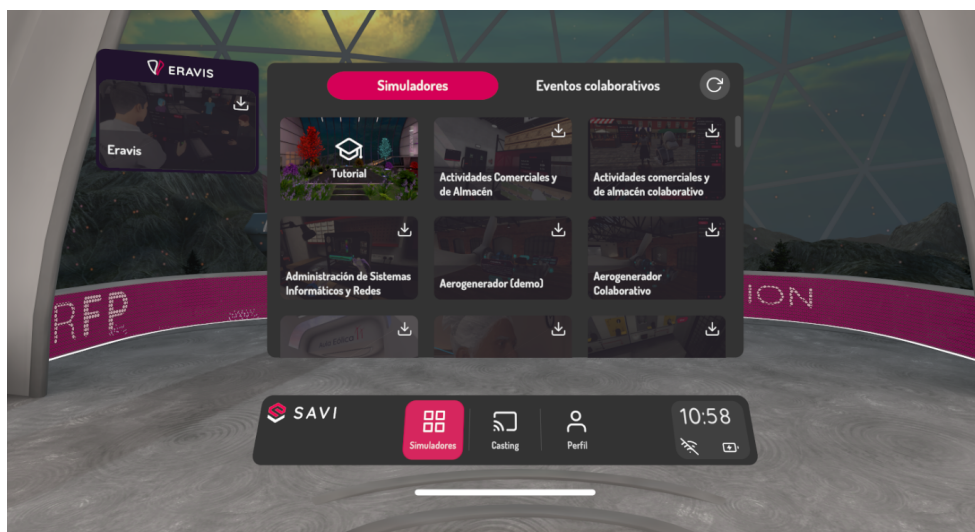
### 3. Acceso a los simuladores

Independientemente de donde haya instalado SAVI, el uso es igual en todos los sistemas operativos.

Primero, debemos acreditarnos, son el mismo correo electrónico y contraseña que hemos utilizado para acceder al Panel de Administración.



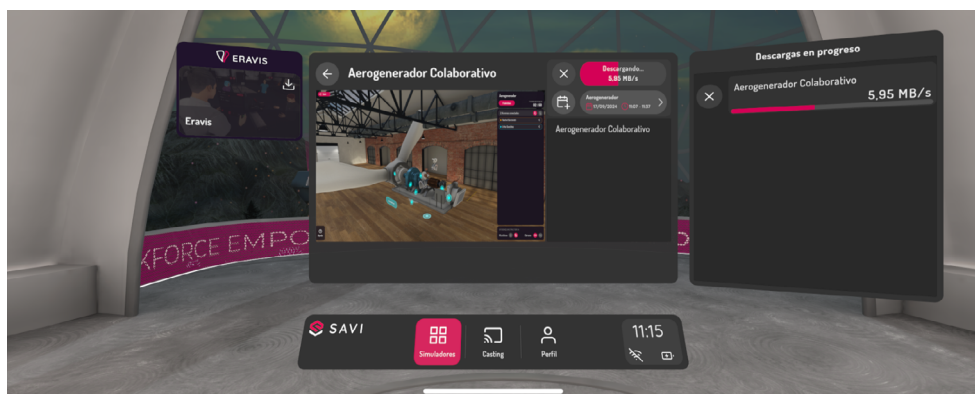
Nada más acceder, tendremos acceso al listado de los simuladores. Podemos navegar entre la lista, o bien, clicando y arrastrando el láser que sale del mando, apuntando, apretando el gatillo y lo mantenemos para pasar la lista. O bien con el láser apuntando hacia los simuladores, mover el joystick del mando.



La pastilla de Eravis situada arriba a la izquierda, sólo aparecerá si lo tienes contratado.

Para acceder a cualquiera de los simuladores, ponemos el láser sobre la caja del simulador, y pulsamos el gatillo del mando.

Al hacerlo, la interfaz central cambiará, para poder o bien descargar el simulador si no lo está previamente, o ejecutarlo, si está ya descargado.

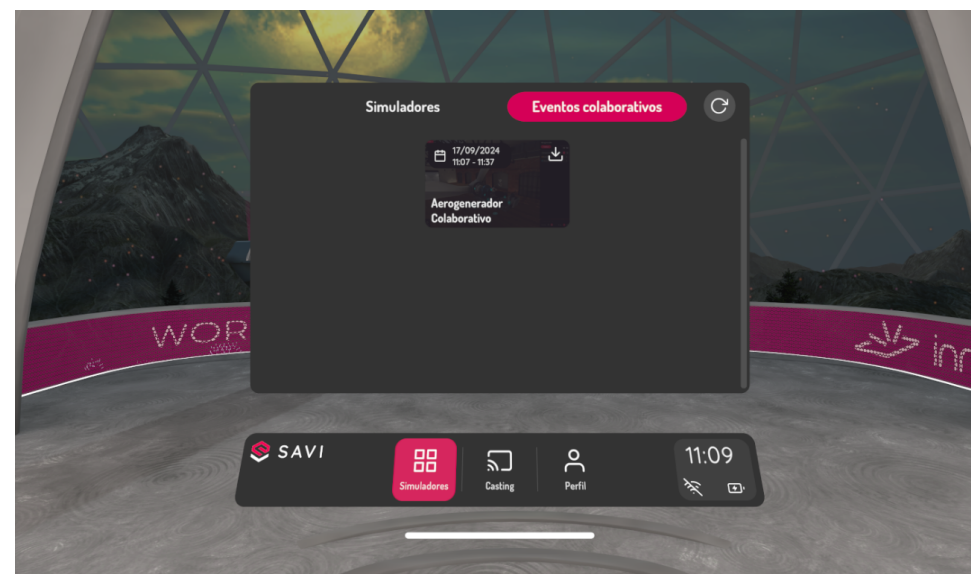


Como extra, además del título del simulador, tendremos capturas y una descripción sobre lo que trata. También podemos desinstalar el simulador.

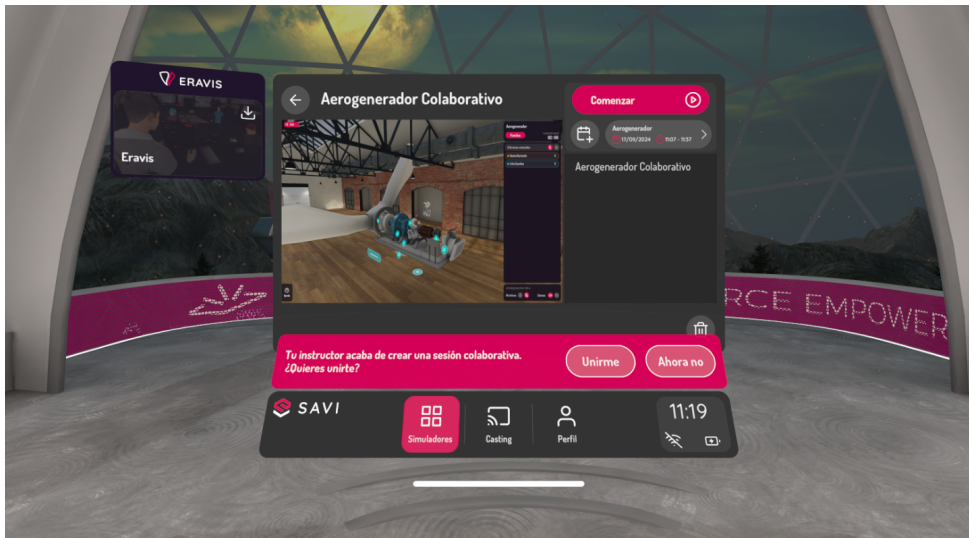
Al pulsar en ejecutar, el simulador comenzará automáticamente, y todos los datos que hemos puesto en SAVI para ingresar serán usados en el simulador para recopilar los datos que posteriormente el Instructor o supervisor podrán revisar.

### 3.1. Evento colaborativo

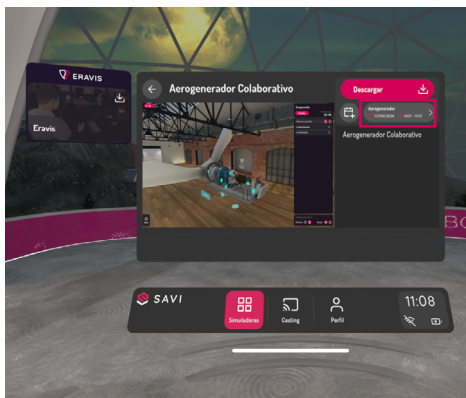
En esta sección aparecen los eventos colaborativos pendientes que se puedan tener marcando la fecha, hora y el lugar.



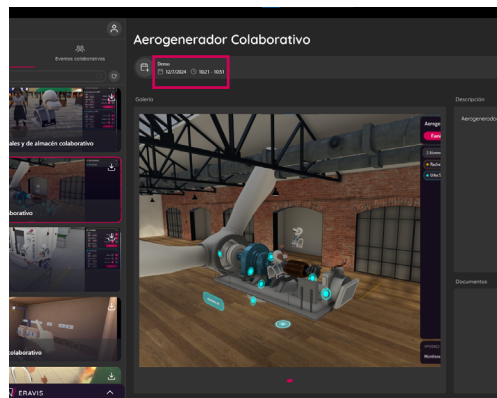
Una vez se descargue el evento y se seleccione, se abrirá el detalle de este, donde podrás clicar en el botón de comenzar. En caso de que el instructor haya usado mapas para gestionar la sala inmersiva, saldrá un aviso para ir a ajustes y cambiarlo o continuar.



Por otro lado, si hay más de un evento convocado en el mismo simulador, habrá la posibilidad de poder elegir a cuál acudir primero, clicando en el botón que aparece el nombre, la fecha y la hora de este.

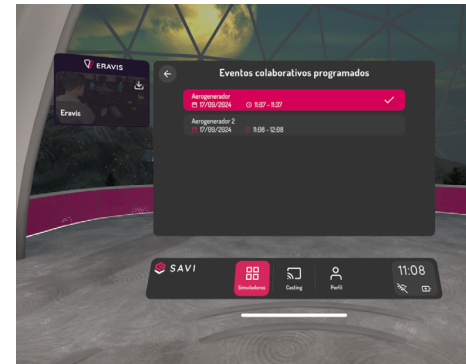


Vista VR

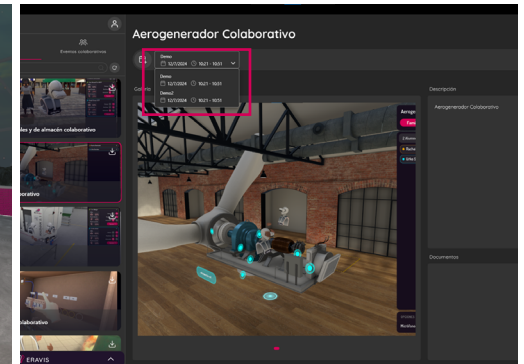


Vista PC

Al clicar aquí en VR abrirá otra ventana para poder elegir una y el PC se abrirá un desplegable.



Vista VR



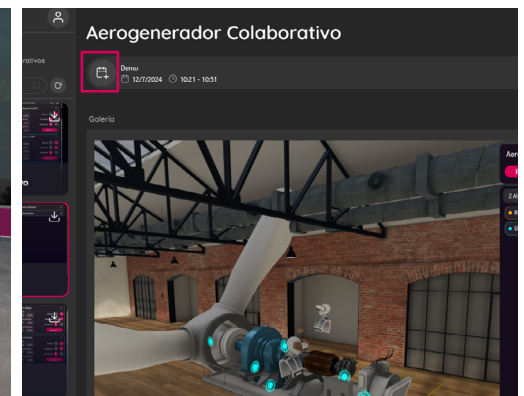
Vista PC

### 3.2. Crear evento colaborativo

Al crear un evento colaborativo desde la Aplicación de SAVI se creará para ese mismo momento. Esta acción la podremos hacer desde la ventana del detalle del simulador colaborativo ya que el objetivo es que directamente se cree en el simulador que interesa.

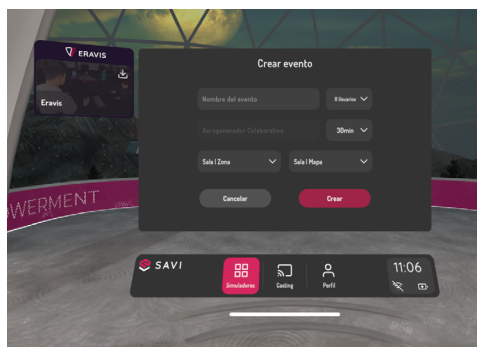


Vista VR

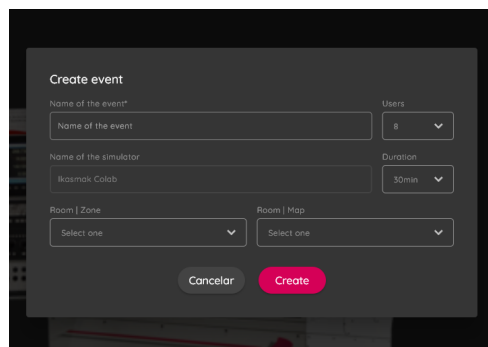


Vista PC

Una vez clicado, se abrirá otra ventana donde meter los datos del evento. El máximo de personas que podrán acudir al evento serán 8. Por otro lado, la duración mínima del evento será de 30 minutos y la máxima de 4 horas.



Vista VR



Vista PC

## 4. Acceso al tutorial

Para acceder al tutorial tendremos todo el rato un botón arriba a la izquierda para poder acceder a él.

Este tutorial sirve para que los usuarios comprendan y asimilen las mecánicas más sencillas de la realidad virtual que se repite de manera transversal en todos los simuladores.

El tutorial se puede hacer tantas veces sea necesario o requiera el usuario.

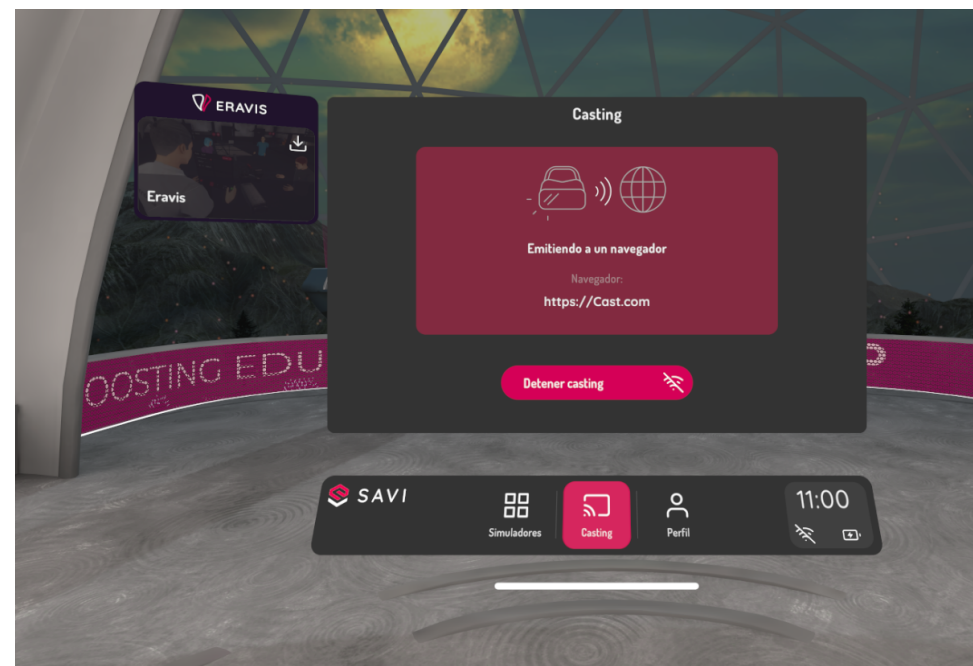


## 5. Hacer casting, emitir vídeo de las gafas

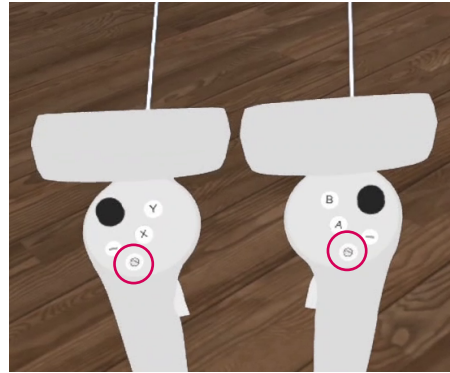
### 5.1. Permisos para el casting

La primera vez que se instala SAVI en unas Pico, deben darse ciertos permisos. Para ello, accederemos al apartado de Casting de Pico y una vez aquí, aceptar los permisos.

Si nos encontramos con el siguiente mensaje en SAVI al intentar emitir el vídeo desde las gafas a otro dispositivo:



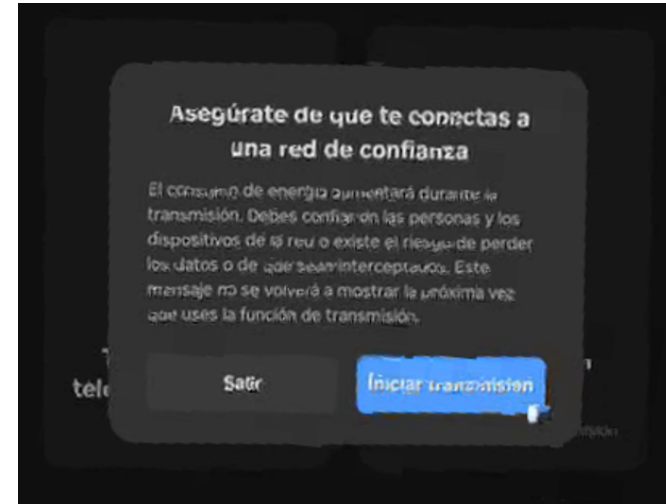
Significa que aún es necesario darle permisos de emisión a la aplicación de SAVI. Para ello, deberemos hacer el Cast de manera manual la primera vez. Para ello, pulsamos el botón de Pico en los mandos



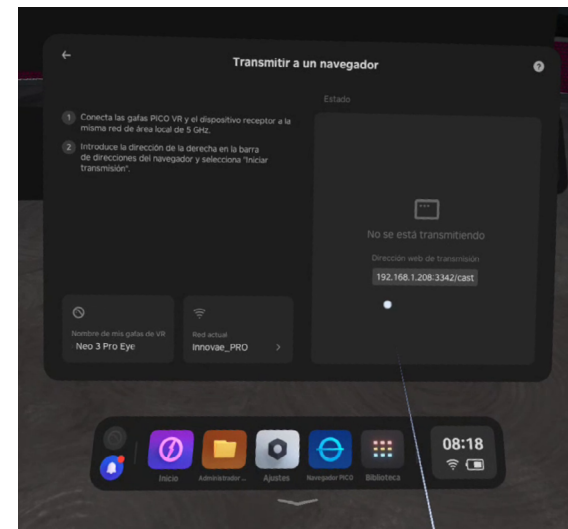
Y apuntamos con el láser sobre el reloj, y elegimos transmisión.



Tras pulsar, aparecerá una nueva ventana, pidiendo permisos para poder hacerlo, pulsamos en el botón azul "Iniciar transmisión".

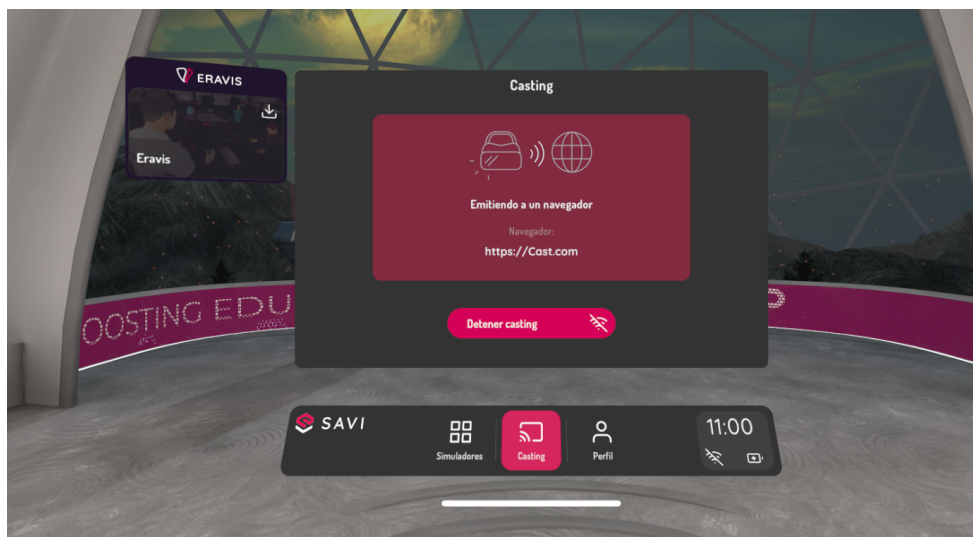


Al hacerlo, la ventana cambiará y pasaremos a tener dos opciones de transmisión, seleccionamos la de "Transmitir al Navegador"



Desde ahí, podemos escribir la dirección URL, que es la IP, en un Navegador Chromium, Chrome o Edge, por ejemplo, y podremos ver lo que ocurre en las gafas. Para ellos es de vital importancia que las gafas estén en la misma red wifi que el ordenador al que transmitimos.

Una vez hecho la segunda vez que ingresemos en SAVI, tendremos la dirección para poner en el Navegador directamente en la interfaz, sin la necesidad de entrar en el menú de las propias gafas.



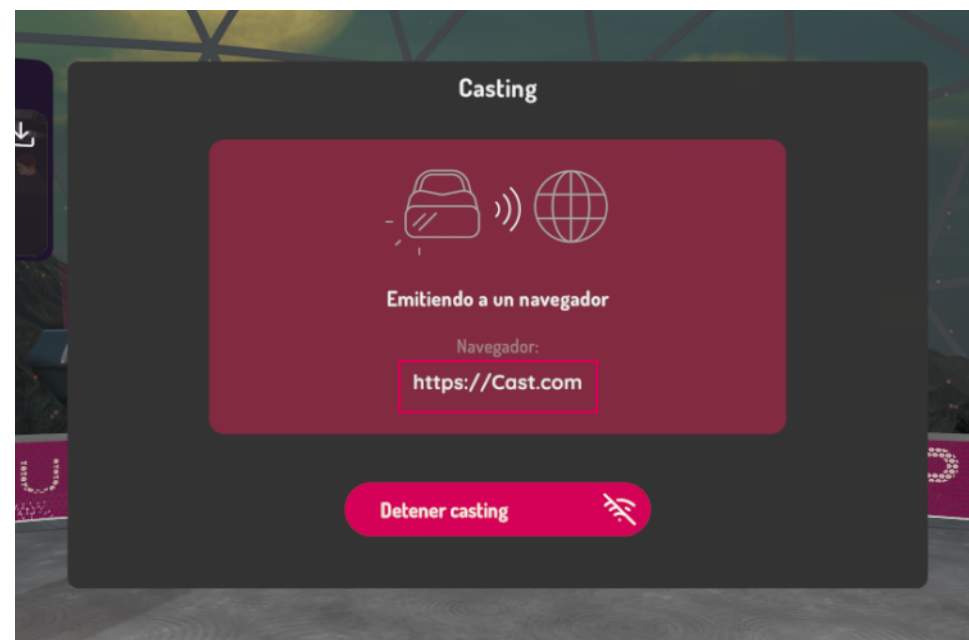
Otra manera de dar permisos es desde la sección de Ajustes > General de las gafas.



Para ello, pulsamos el botón de Pico de los mandos, y clicamos en el Reloj, que está a la derecha, aparecerá una ventana más grande. En la parte superior derecha tenemos el icono de un engranaje, que nos llevará al menú de ajustes. En la parte izquierda pulsamos en General > Transmisión, grabación y capturas de pantalla, y desde ese menú, como se muestran en la imagen, damos permisos para la Transmisión.

## 5.2. Hacer Casting desde SAVI

Para emitir el vídeo a un navegador web de un ordenador, debemos tener en cuenta que tanto las Pico como el ordenador que recibirá la señal deben estar en la misma wifi. Con ese apartado cubierto, desde SAVI, pulsaremos en el icono de Casting.

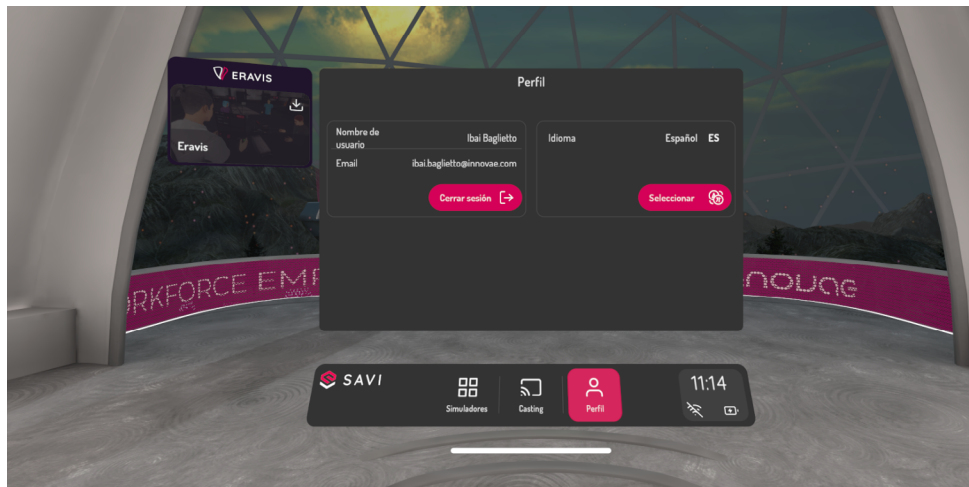


En el panel aparecerá la dirección que se debe escribir en el navegador. El navegador debe estar basado en chromium, Chrome o Edge son los más usados. Se debe escribir todo el texto... <http://192...> Al pulsar intro comenzará a verse lo que ocurre en las gafas.

## 6. Perfil de SAVI en las Pico 4

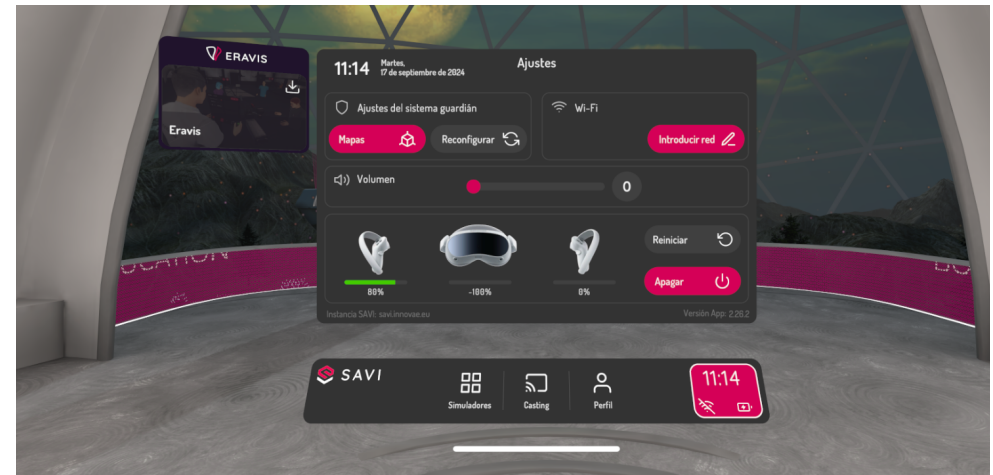
En el apartado de Perfil, podrás modificar y cambiar el idioma de origen. Aunque tu perfil tenga asignado un idioma, siempre lo puedes cambiar desde este apartado a cualquier otro que tengas disponible.

Por otro lado, también puedes cerrar la sesión, ya sea para dar por acabado el ejercicio como para dejarlo a otro usuario.



## 7. Ajustes de SAVI en las Pico 4

En la sección de Ajustes, en la que puedes acceder pulsando en el reloj, en la barra de herramientas inferior, tienes varias opciones e información disponible.

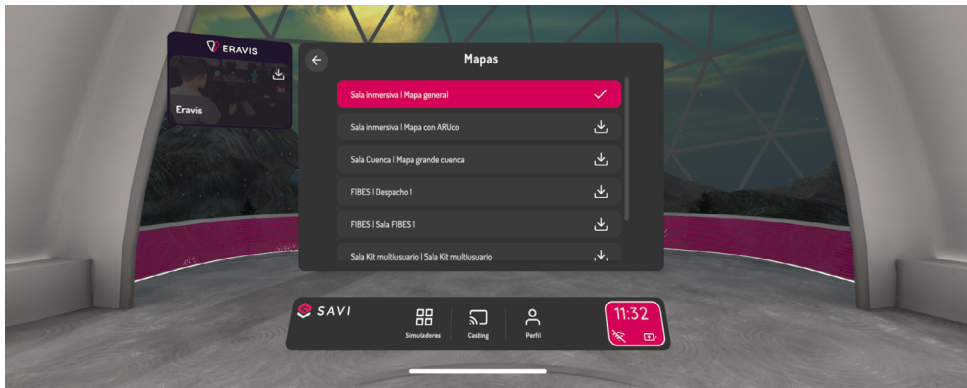


- Primero, puedes establecer un nuevo sistema guardián, el cual debes usar para señalar cual es la zona en la que vas hacer uso de las gafas de manera segura.
- Para poder establecer una conexión wifi, debes hacer uso del apartado que está arriba a la derecha. Introduce el nombre del canal wifi, el SSID y la contraseña para establecer una conexión. Es algo obligatorio para hacer uso de SAVI y los simuladores.
- El volumen, se puede manejar directamente desde los ajustes, clics y arrastra la esfera de la barra para subir o bajar el volumen.
- Tienes disponible información de la batería de las gafas Pico y de los controladores. A su vez, en ese apartado puedes apagar el dispositivo o reiniciar en caso de ser necesario.

Otra información útil de la sección de ajustes es el host del que se hace uso y la fecha actual. Datos que pueden ser útiles sobre todo para Innovae si ocurre cualquier incidencia.

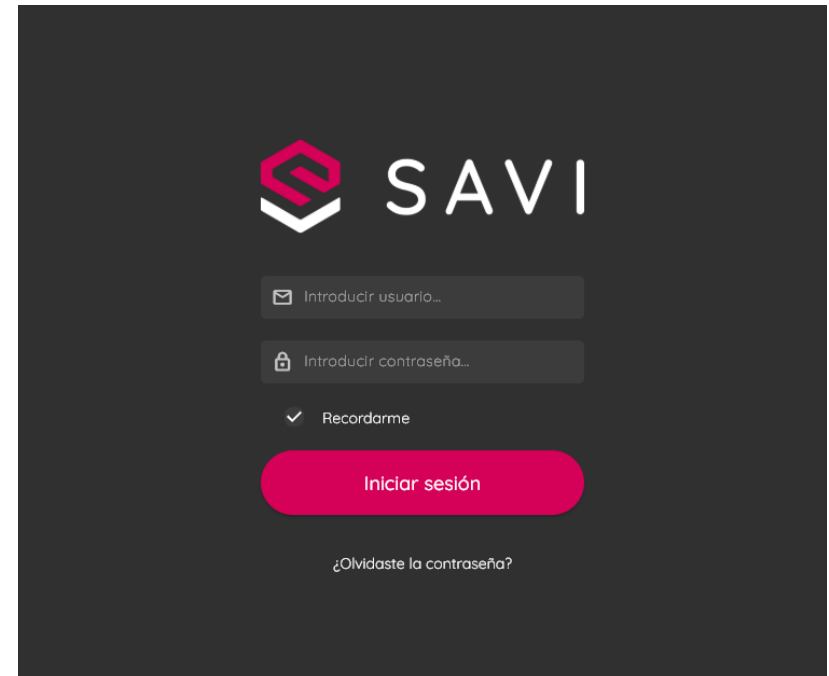
## 7.1. Mapas

En Ajustes, clicando en el botón de Mapas accederás a la sección donde puedes elegir entre diferentes mapas.



Al descargar se abrirá un panel en el lado derecho donde tendrás la posibilidad de cerrar la descarga y ver el proceso. Cuando seleccionas un Mapa, este se marcará en rosa y con un tick en blanco.

## 8. Versión de Windows



## 9. Actualizaciones de la aplicación de SAVI

SAVI 2022 se actualiza constantemente, por seguridad o para tener mejoras. Estas actualizaciones no son opcionales y se instalan automáticamente si tenemos la aplicación de SAVI en Windows, macOS o Pico 3.

Si tienes cualquier duda nuestro equipo te atenderá en:

[savi.support@innovae.com](mailto:savi.support@innovae.com)

Atentamente, el equipo de SAVI



POWERED BY  innovae