

Manual

Instalación de SAVI en gafas de Realidad Virtual compatibles



POWERED BY  innouac

Índice

1. Preparación de gafas Pico para instalar SAVI	3
2. Preparación de gafas Meta Quest para instalar SAVI	3
2.1. Crear una cuenta de desarrollador de Meta.....	3
2.2. Configuración de Meta Horizon	5
2.3. Crear una organización en Meta	7
2.4. Activar el modo desarrollador en las Meta Quest.....	10
3. Instalar SAVI paso a paso.....	11
3.1. Instalar aplicación de SAVI en PC	11
3.2. Establecer conexión con tu contenido	12
3.3. Instalar SAVI en las gafas de realidad virtual desde el PC.....	13
3.4. Accede a la app de SAVI desde las gafas.....	14
4. Instalación de SAVI, otros medios	15
4.1. Instalar SideQuest.....	15

1. Preparación de gafas Pico para instalar SAVI

Familias compatibles de gafas Pico con la instalación de SAVI:



Pico 3 Pro
Pico 3 Eye Pro



Pico 4 Enterprise



Pico 4 Ultra Enterprise

 Para ver cómo instalar SAVI, ve directamente a la sección **Instalar SAVI paso a paso**.

2. Preparación de gafas Meta Quest para instalar SAVI

Familias compatibles de gafas Meta Quest con la instalación de SAVI:



Meta Quest 2



Meta Quest 3



Meta Quest 3s

Para poder instalar aplicaciones personalizadas como SAVI en tus gafas Meta Quest, es obligatorio **activar el modo desarrollador en el dispositivo**.

Esto requiere tener una cuenta de desarrollador de Meta (antes Oculus) y conectar las gafas al ordenador mediante SAVI. Para ello tienes que:

- Instalarte la app “Meta Quest” en el móvil.
- Crear una cuenta de desarrollador de Meta.
- Configuración de la cuenta creada en Meta Horizon.
- Crear una organización en Meta

2.1. Crear una cuenta de desarrollador de Meta

Accede a la página oficial de registro de desarrolladores de Meta:

<https://developers.meta.com/horizon/sign-up/>

En esta página, pulsa el botón “**Registrarte**” en la parte inferior derecha para iniciar el proceso de registro.

Design
Develop
API references
Distribute
Blog
Support

Sign up to be a Meta Horizon developer

Signing up for a Meta account through the developer website gives you access to develop, test and publish your app on the Meta Horizon Platform. Here are some key things to know.

¿Qué es una cuenta de Meta?

Your Meta account lets you log into your VR devices and view and manage your purchased apps in one place. It contains information such as entitlements, email, phone number, and payment information. This information is not public. You'll also use your Meta account to log into Meta Horizon developer surfaces to upload builds, add test users, view analytics, and more. You can choose to add your Meta account to the same Centro de cuentas as your Facebook and/or Instagram accounts to unlock connected experiences across Meta technologies and find colleagues in VR, but it is not required. Adding your accounts to the same Accounts Center can also enable you to use advertising tools like [anuncios sobre apps](#) to reach audiences on multiple platforms.

Verificación de la cuenta

All Meta Horizon developers must verify their accounts by providing a payment method and/or phone number in order for their accounts to remain valid. After setting up your Meta account, log into [centro para desarrolladores](#) and visit “My apps” to verify your account and complete the developer account process. [Más información sobre la verificación de desarrolladores.](#)


Crear cuentas de usuario de prueba

La cuenta de Meta te permite crear cuentas de usuario de prueba si necesitas varias cuentas para probar el proyecto.

Condiciones aplicables

Deberás cumplir con las [Condiciones del servicio de Meta](#), las [Condiciones del servicio complementarias](#), la [Licencia del SDK de Oculus](#), la [Código de conducta para experiencias virtuales](#) y las [Políticas para desarrolladores](#). Puedes obtener más información sobre cómo usamos tu información en la [Política de privacidad de Meta](#) y la [Política de privacidad complementaria](#).

Obtén más información en las [Preguntas frecuentes](#).



Registrarte



Pulsa en “Iniciar sesión en otra cuenta” (en el caso de que ya dispongas de una cuenta empresarial de Meta).



El usuario puede registrarse con una cuenta de Facebook, Instagram o mediante un correo electrónico.

En este manual, realizaremos el procedimiento utilizando un correo electrónico.



Introduce el correo con el que desees registrar la cuenta de Meta y pulsa “Siguiete”.

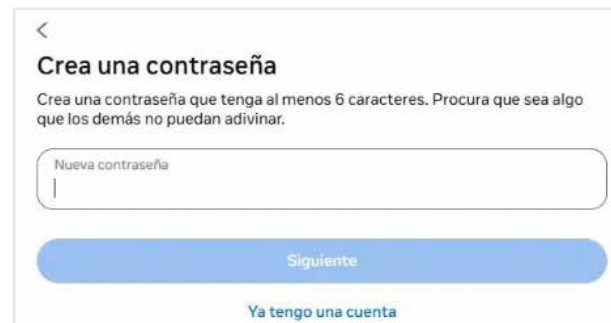


La plataforma comprobará si el correo ya existe en su base de datos.

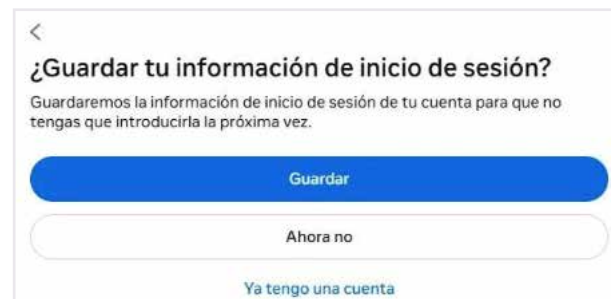
- Si el correo ya existe, selecciona “Ya tengo una cuenta”.
- Si no existe, pulsa “Crear una cuenta”



Introduce tus nombre y apellidos y pulsa “Siguiete”.



Crea una contraseña (mínimo 6 caracteres). Una vez validada, pulsa “Siguiete”



Se mostrará un aviso para guardar la sesión. Se recomienda pulsar “Guardar” para no tener que volver a iniciar sesión en el futuro.

Termina de crear tu cuenta de Meta

Nombre
ppruebaOculus ppruebaOculus

Correo electrónico
ppruebaoculus@gmail.com

Contraseña

Fecha de nacimiento
9/1/1987

La información de tu cuenta de Meta no es pública.

Quiero recibir mensajes de correo electrónico sobre aplicaciones para Meta Quest, recomendaciones y ofertas.

Al crear tu cuenta, aceptas las [Condiciones del servicio de Meta](#) y las [Condiciones del servicio complementarias](#), incluidas nuestras prácticas de grabación y procesamiento de audio en Worlds. Obtén más información sobre cómo recogemos, usamos y compartimos tus datos en la [Política de privacidad de Meta](#) y la [Política de privacidad complementaria](#). En la [Política de cookies](#) podrás saber cómo usamos las cookies y otras tecnologías similares.

Crear cuenta

Ya tengo una cuenta

La plataforma mostrará un resumen de los datos registrados.

Tras revisarlos, pulsa “Crear cuenta”.

Introduce el código de confirmación

Para confirmar la cuenta, introduce el código de 6 dígitos que hemos enviado a ppruebaoculus@gmail.com. [Editar correo electrónico](#)

Código de confirmación
|

Busca un mensaje de correo electrónico de notification@email.meta.com. Puede que esté en la carpeta de spam o de mensajes de medios sociales.

Siguiente


Enviar código de nuevo

Ya tengo una cuenta

Recibirás un correo de verificación con un código de 6 dígitos. Introdúcelo en el campo “Código de confirmación” y pulsa “Siguiente”.

Una vez completado este paso, tu registro como usuario en Meta estará finalizado.

2.2. Configuración de Meta Horizon



Create your Meta Horizon profile

Your Meta Horizon profile is how you show up and connect with others. We'll guide you through the steps to get set up. [What is Meta Horizon?](#)

Next


Meta te pedirá configurar el perfil de Meta Horizon que acabas de crear, para entorno virtual de la plataforma.

Este paso es obligatorio y no puede omitirse.

Para iniciar, pulsamos en “Next”.

What do you want to be called?

Your Meta Horizon profile name and username are public and can be accessed by the apps you use.



Name
|

Enter the name you want people to see. You can change it anytime.

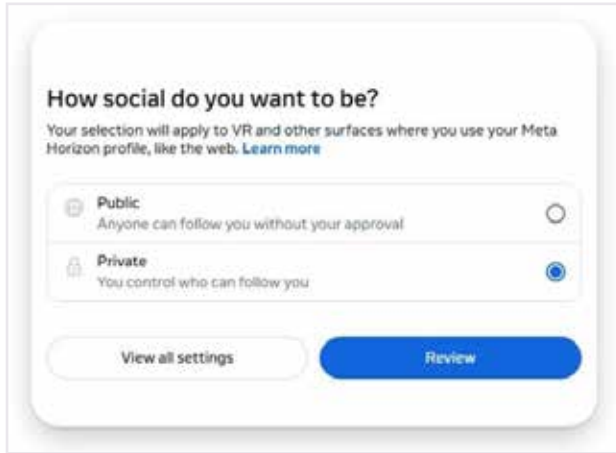
Username
|

Choose a unique username. You can change this at anytime.

Next

Será necesario añadir un nombre y un nombre de usuario por el que se te reconocerá en este mundo virtual.

Una vez añadidos los datos, pulsamos en “Next”.



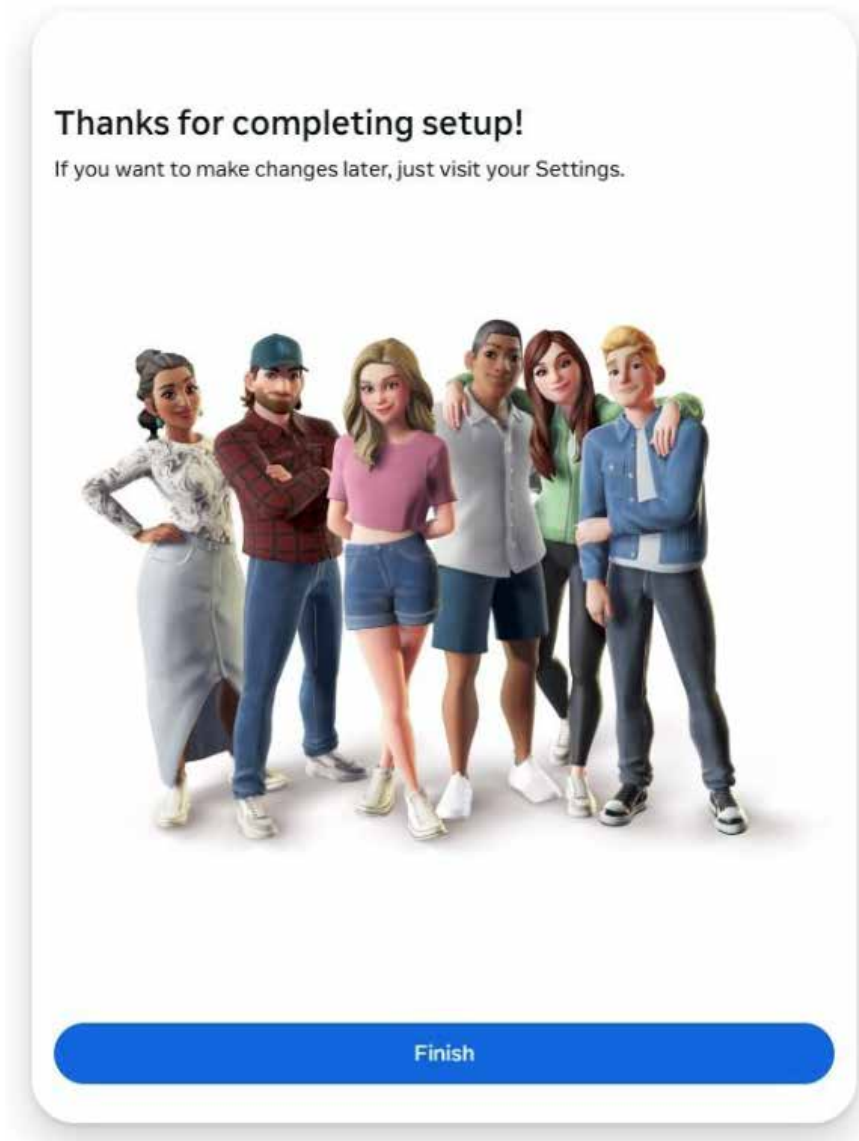
Si estás interesado pulsa en **“Public”** para que tu usuario sea publico para todos los usuarios de Meta Horizon.

En caso de que tu intención sea solo la de usar las gafas para SAVI, te recomendamos que elijas la opción de **“Private”**. Una vez seleccionado tu opción, pulsamos en **“Review”**.



Pulsamos en **“Accept and continue”** para aceptar las políticas de uso de Meta Horizons.

Con esto ya habrías terminado la configuración obligatoria de tu perfil en las gafas Meta.



2.3. Crear una organización en Meta

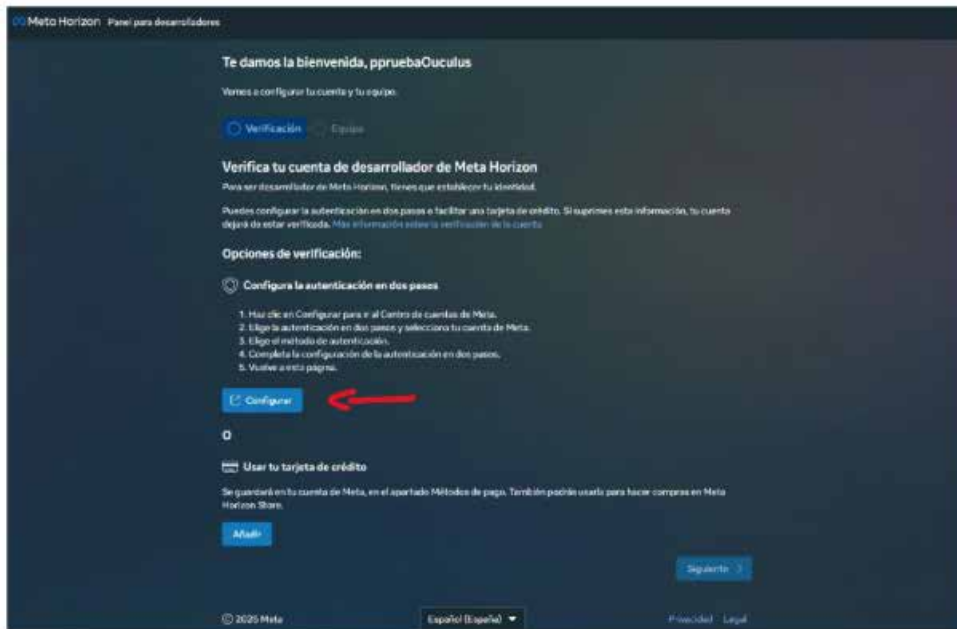
Una vez finalizada la configuración del perfil, al pulsar en “**Finish**” la página te llevará automáticamente al registro de la organización.

En caso contrario, puedes acceder mediante este enlace:

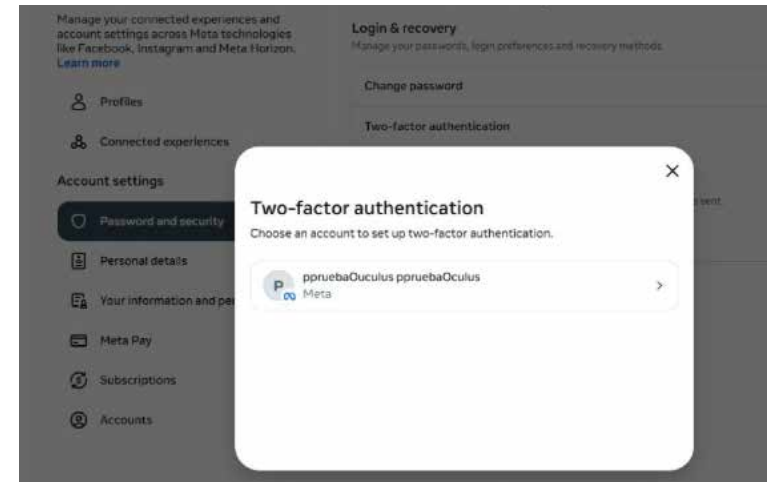
<https://developers.meta.com/horizon/manage/onboarding/>

Para verificar la cuenta de desarrollador y crear una organización, es necesario realizar una verificación en dos pasos.

Accede al enlace mencionado y pulsa en la opción “**Configurar**”.

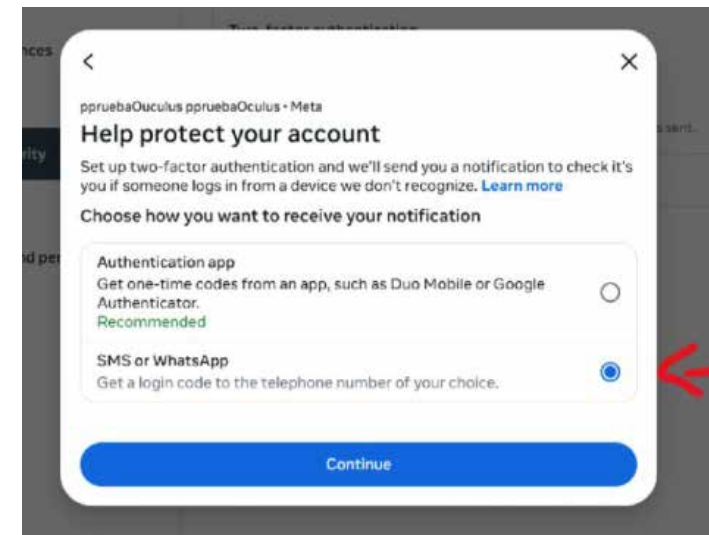


Selecciona tu cuenta de usuario.

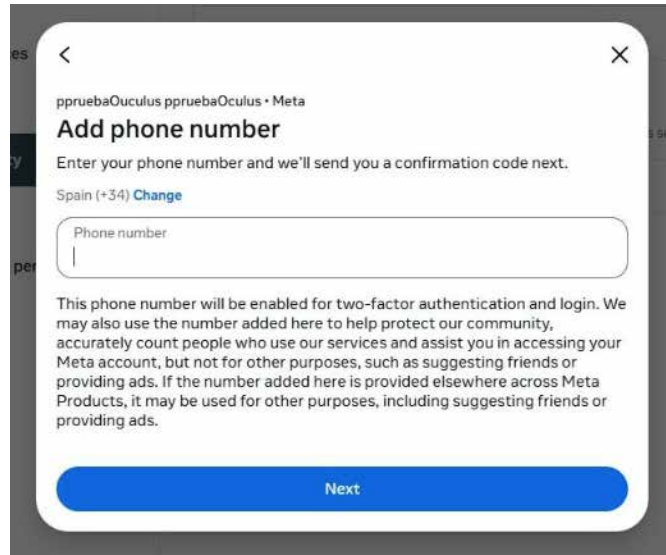


La verificación puede realizarse mediante aplicaciones de terceros o añadiendo un número de teléfono para recibir un código. El proceso más sencillo y rápido es mediante SMS o WhatsApp. En nuestro caso, realizaremos la verificación con un número de teléfono.

Pulsa en la opción “**SMS or WhatsApp**” y, a continuación, en “**Continue**”.



Introduce el número de teléfono en el que deseas recibir el código de verificación y pulsa en “Next”.



ppruebaOculus ppruebaOculus · Meta

Add phone number

Enter your phone number and we'll send you a confirmation code next.

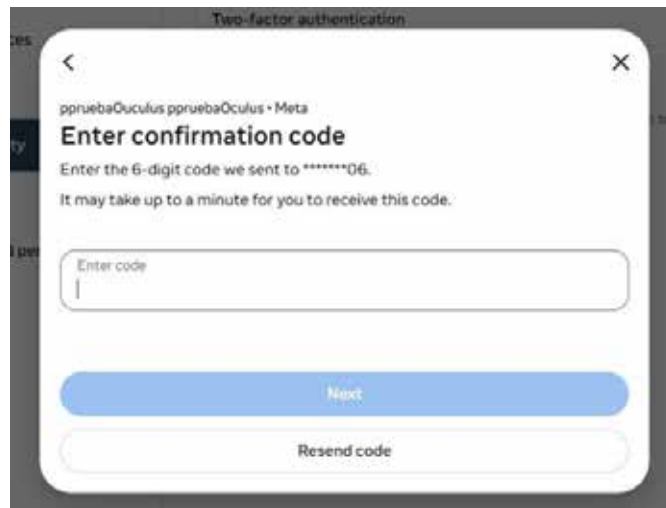
Spain (+34) [Change](#)

Phone number

This phone number will be enabled for two-factor authentication and login. We may also use the number added here to help protect our community, accurately count people who use our services and assist you in accessing your Meta account, but not for other purposes, such as suggesting friends or providing ads. If the number added here is provided elsewhere across Meta Products, it may be used for other purposes, including suggesting friends or providing ads.

Next

En pocos segundos recibirás un SMS con un código que deberás introducir en el campo “Enter code”, introdúcelo y después pulsa “Next”.



Two-factor authentication

ppruebaOculus ppruebaOculus · Meta

Enter confirmation code

Enter the 6-digit code we sent to *****06.

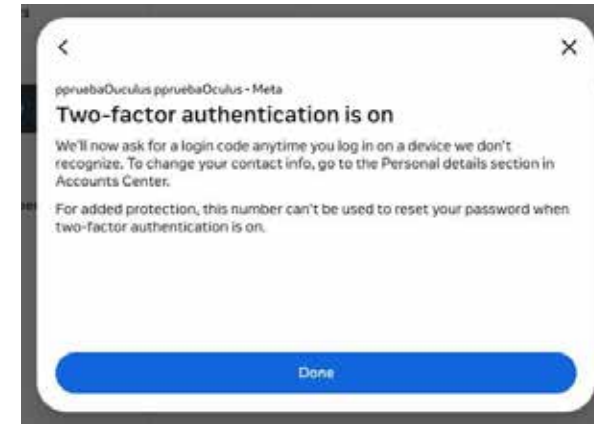
It may take up to a minute for you to receive this code.

Enter code

Next

Resend code

Después de que Meta verifique el código correctamente, el proceso de verificación habrá finalizado. Pulsa en “Done”.



ppruebaOculus ppruebaOculus · Meta

Two-factor authentication is on

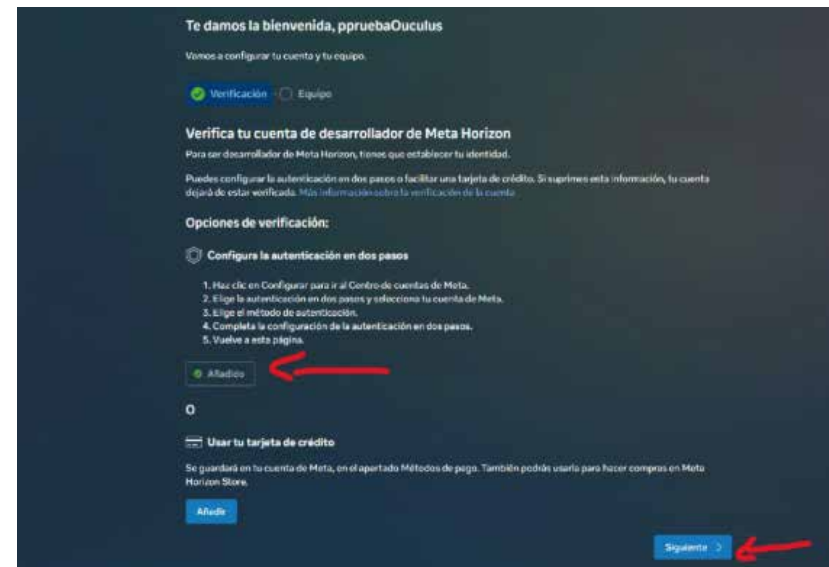
We'll now ask for a login code anytime you log in on a device we don't recognize. To change your contact info, go to the Personal details section in Accounts Center.

For added protection, this number can't be used to reset your password when two-factor authentication is on.

Done

Vuelve a la página inicial de creación de la organización (<https://developers.meta.com/horizon/manage/onboarding/>). Verás que en la zona de verificación, donde antes aparecía la opción *Configurar*, ahora se muestra como *Añadido*.

Si es así, pulsa en “Siguiente”. En caso contrario, repite la verificación en dos pasos.



Te damos la bienvenida, ppruebaOculus

Venimos a configurar tu cuenta y tu equipo

Verificación Equipo

Verifica tu cuenta de desarrollador de Meta Horizon

Para ser desarrollador de Meta Horizon, tienes que establecer tu identidad.

Puedes configurar la autenticación en dos pasos o facilitar una tarjeta de crédito. Si ingresas esta información, tu cuenta dejará de estar verificada. Más información sobre la verificación de la cuenta.

Opciones de verificación:

- Configurar la autenticación en dos pasos
 - Haz clic en Configurar para ir al Centro de cuentas de Meta.
 - Elige la autenticación en dos pasos y selecciona tu cuenta de Meta.
 - Elige el método de autenticación.
 - Completa la configuración de la autenticación en dos pasos.
 - Vuelve a esta página.
- Añadido

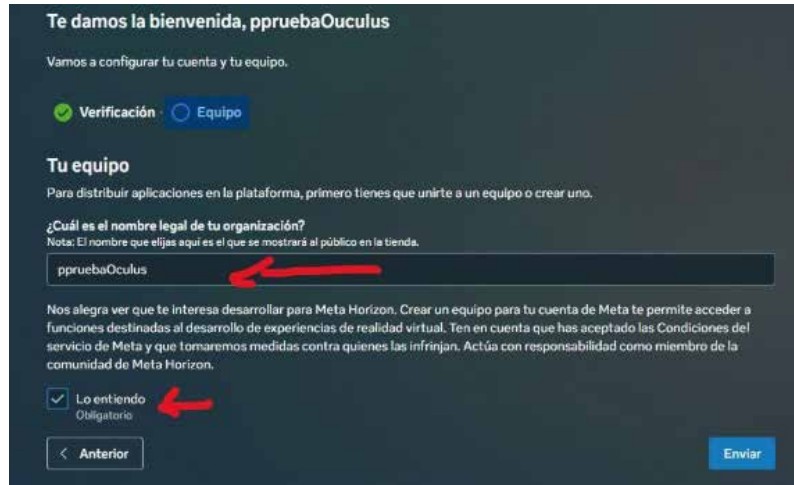
Usar tu tarjeta de crédito

Se guardará en tu cuenta de Meta, en el apartado Métodos de pago. También podrás usarlo para hacer compras en Meta Horizon Store.

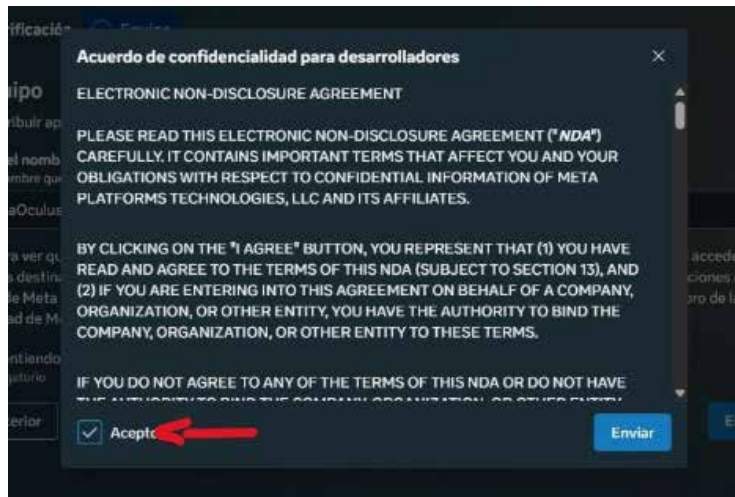
Añadir

Siguiente

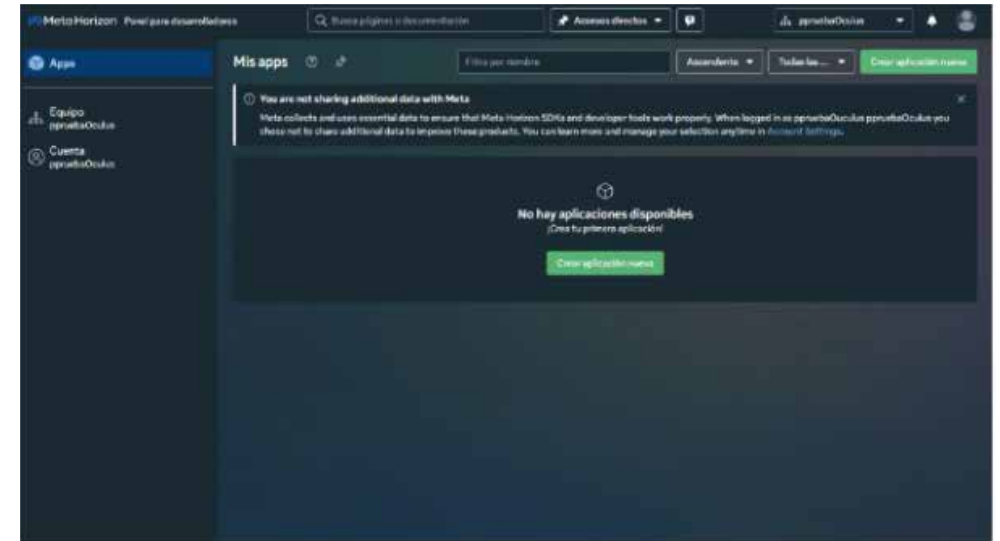
Pasarás a la pantalla donde se crea la organización. Introduce el nombre de la organización y marca la casilla **“Lo entiendo”** para aceptar las políticas. Una vez realizado, pulsa en **“Enviar”**.



A continuación, acepta el acuerdo de confidencialidad para desarrolladores y pulsa en **“Enviar”**.



Tras aceptar los acuerdos, la página se recargará y accederás a la pantalla principal de tu organización en Meta.




El proceso de creación de la organización ha finalizado.

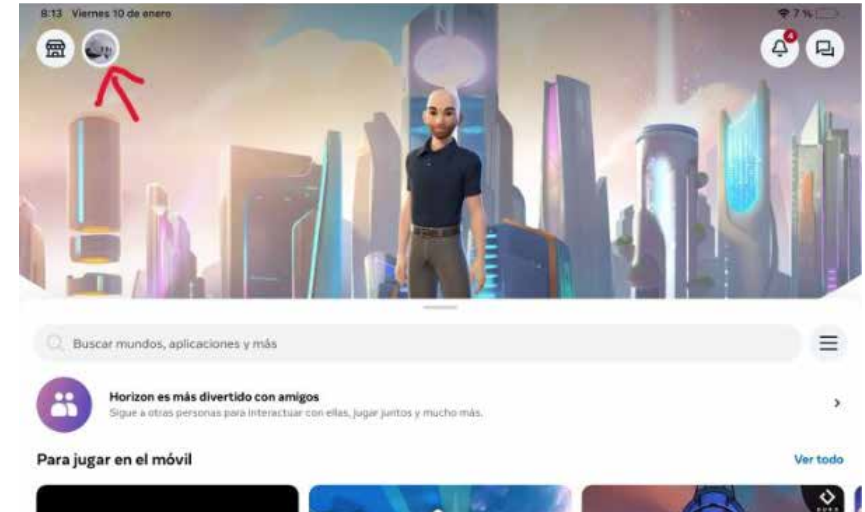
2.4. Activar el modo desarrollador en las Meta Quest

Para este procedimiento, será necesario disponer de un móvil o tablet y de las gafas Meta Quest.

- Enciende las gafas Quest.
 - Es importante que las gafas estén restablecidas de fábrica para poder registrarlas con tu cuenta de Meta.
 - Si las gafas son nuevas, sigue el tutorial inicial que viene preinstalado.
 - Durante este proceso, se te pedirá que te conectes a una red Wi-Fi para realizar actualizaciones y vincular las gafas con la aplicación móvil.
 - Llegado un punto, las gafas solicitarán descargar la aplicación Meta Horizon en tu dispositivo móvil o tablet.
- Descarga la aplicación Meta Horizon desde Google Play o App Store en tu móvil o tablet:

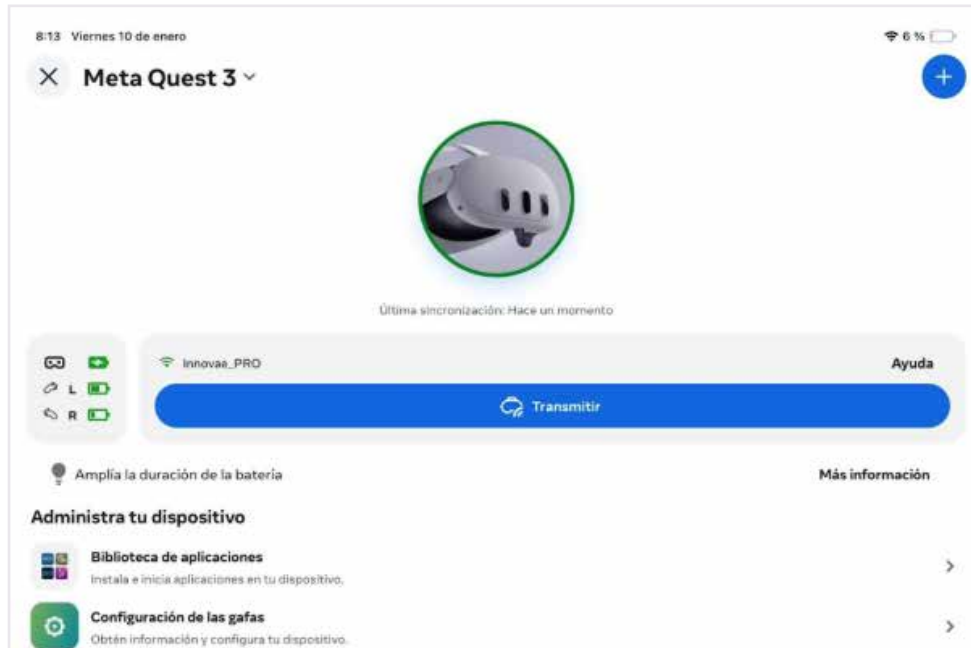


Logotipo de Meta Horizon
- Una vez descargada la aplicación, inicia sesión con el correo y la contraseña creados en el paso anterior.
 - Importante: Tanto el dispositivo móvil o Tablet como las Meta Quest deben estar conectados a la misma red Wi-Fi.
- Cuando accedas a la pantalla principal de la app:
 - Pulsa el icono de las gafas en la esquina superior izquierda.
 - Selecciona el modelo Meta Quest 3.



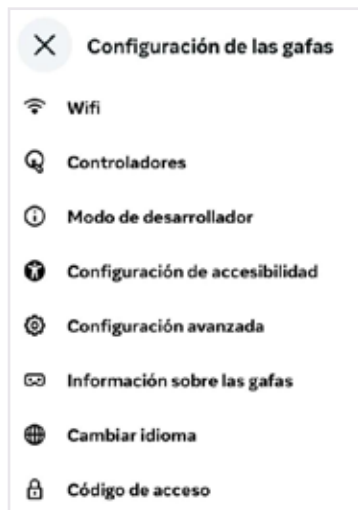
- Aparecerá un listado de modelos de Meta Quest; selecciona el tuyo.
 - La app buscará las gafas en la red Wi-Fi. Si las gafas están en modo de vinculación, se conectarán automáticamente. En caso contrario, revisa el estado del tutorial en las gafas y repite el proceso.
 - Tras la vinculación, aparecerán varios paneles informativos y de configuración (como estadísticas, detección de manos, etc.). Configúralos según tus preferencias.
 - Una vez finalizados los ajustes, la app mostrará la pantalla de configuración del dispositivo.
 - Si se abre la pantalla inicial, accede manualmente a Configuración > Dispositivos > Tus Meta Quest.





Para activar el modo desarrollador, ve a:

Configuración de las gafas > Modo desarrollador > Activar



3. Instalar SAVI paso a paso

Una vez los dispositivos están en modo desarrollador, podemos instalar SAVI en ellos. Para ello, haremos uso de un ordenador, un cable USB para conectar las gafas al ordenador y acceso a SAVI.

3.1. Instalar aplicación de SAVI en PC

Para poder descargar el ejecutable que instalaremos en nuestro ordenador debemos acceder al Panel de administración de SAVI y descargar el ejecutable para nuestra plataforma (Pico, Windows, Quest).



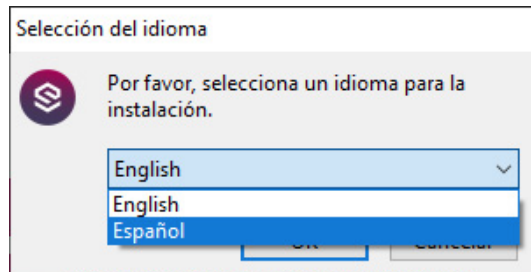
El panel de administración de SAVI es una web que se facilita con el alta del producto

Hacemos doble clic en el fichero que acabamos de descargar:



Se abrirá una ventana para iniciar la instalación de SAVI en Windows.

Seleccionamos el idioma en el que queremos seguir los pasos de la instalación. Esto no instala SAVI en el idioma seleccionado.



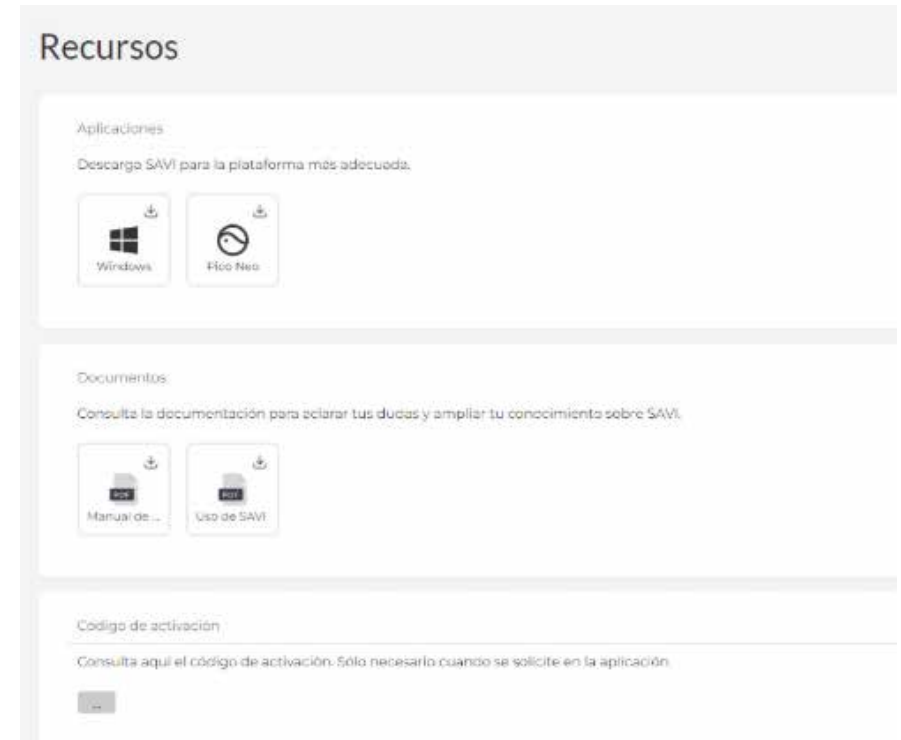
Al continuar, podremos seleccionar si queremos generar accesos directos.

Una vez finalizada la instalación, podremos ejecutar SAVI directamente o haciendo clic en los accesos directos que hayamos seleccionado.

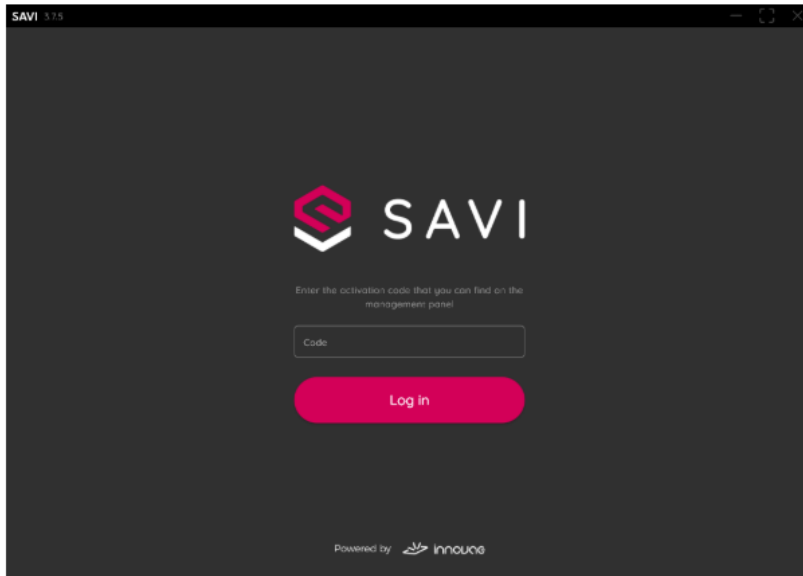


3.2. Establecer conexión con tu contenido

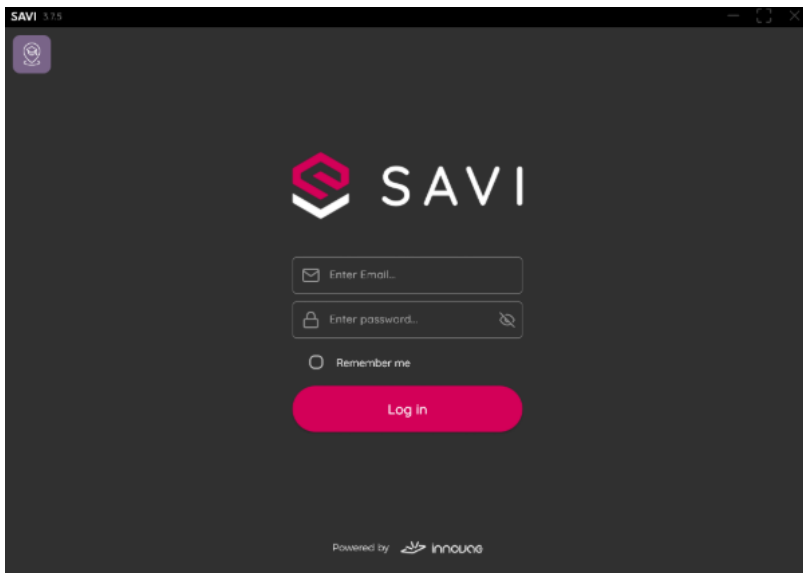
Iniciamos sesión con nuestro usuario en el Panel de Administración de SAVI y en la sección de Recursos, tendremos un apartado llamado "Código de activación". Clica en los tres puntos que aparecen y se mostrará el código que necesitas.



El número que aparezca debe introducirse en el recién instalado SAVI para vincular tu SAVI y tu entorno a la aplicación. Solamente hay que hacerlo la primera vez. Puede que el ordenador venga con SAVI instalado y configurado.

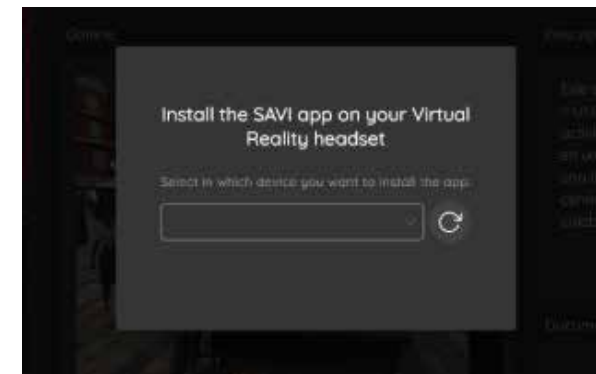
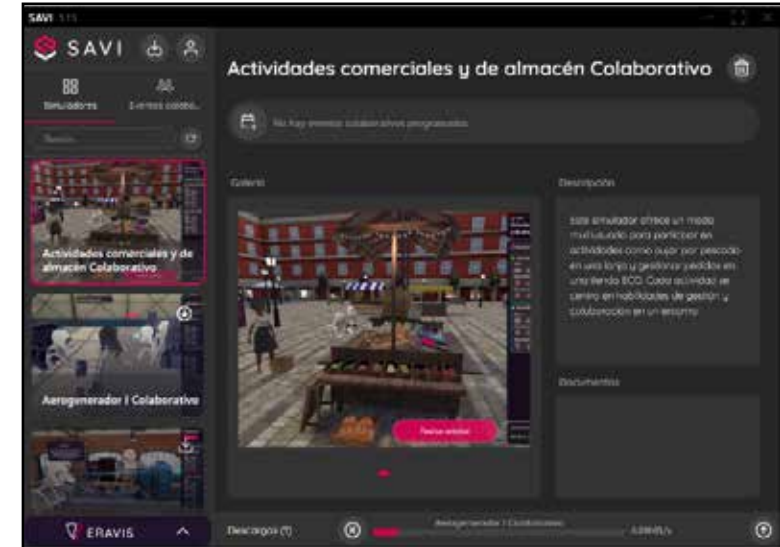


Cuando el código se haya introducido la interfaz cambiará para que puedas introducir el correo y contraseña de SAVI, y poder instalar SAVI en las gafas de realidad virtual.



3.3. Instalar SAVI en las gafas de realidad virtual desde el PC

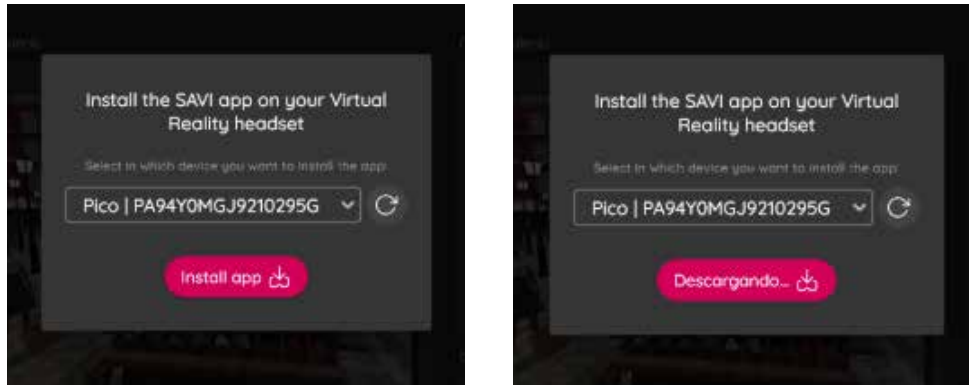
Iniciamos SAVI en Windows. Después conectamos las gafas de realidad virtual al ordenador, estando estas encendidas. Clicamos en el icono de descarga en gafas.



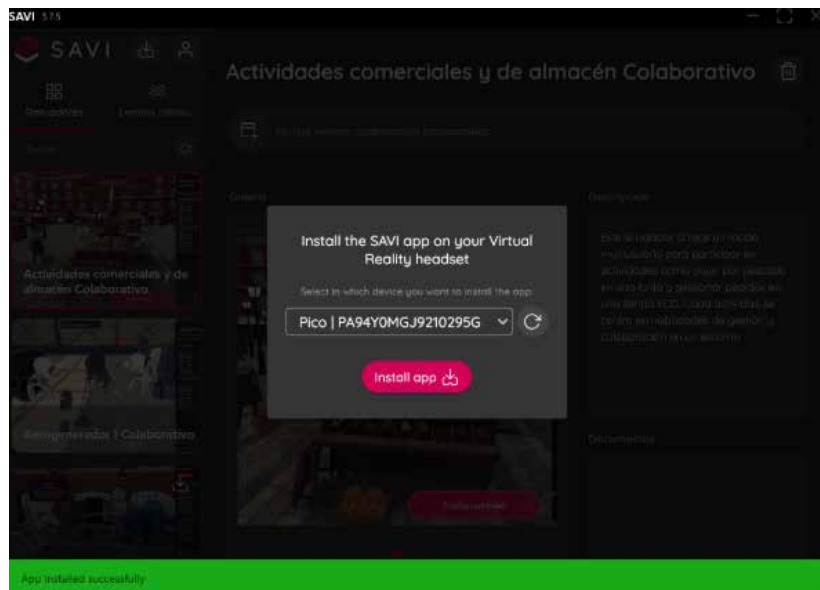
Aparecerá una ventana emergente donde podrás ver la lista de las gafas conectadas. Si no ves nada en la lista, es porque están apagadas o porque debemos dar permisos a las gafas para poder conectarse con el ordenador. Esto ocurre especialmente en la familia Meta Quest.

Cuando las gafas sean detectadas, aparecerá su nombre y el número de serie.

Clicamos en **“Install app”** para descargar e instalar SAVI en las gafas.



Cuando la instalación se haya completado, aparecerá una notificación en verde avisando que se ha instalado.

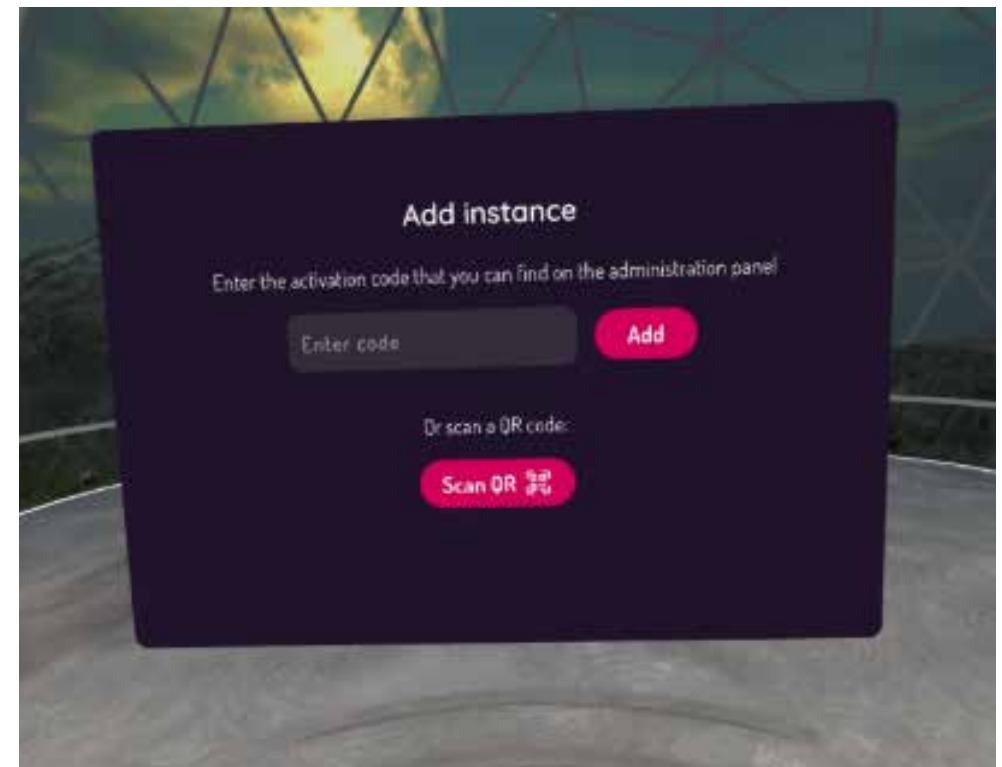


3.4. Accede a la app de SAVI desde las gafas

Colócate las gafas de realidad virtual y entra en la app de SAVI.

Al igual que en Windows, la primera vez que entremos en SAVI en las gafas nos pedirá el código de activación que podemos introducir y pulsar **“Add”** o pulsar en el botón **“Scan QR”** para escanearlo directamente desde las gafas.

Nota: el código de activación cambia cada día, por lo que si entras en SAVI en las gafas otro día en el que has hecho la instalación en PC el código no será el mismo, tendrás que entrar de nuevo al panel de administración y ver cuál es el código o escanearlo.




4. Instalación de SAVI, otros medios

Si por el motivo que sea no es posible instalar la aplicación de SAVI en los dispositivos de realidad virtual mediante SAVI de escritorio, podemos hacerlo con otro programa ajeno.

Al ser un programa de un tercero, en Innovae no nos hacemos responsable de su disponibilidad o accesibilidad.

4.1. Instalar SideQuest

Es el programa de tercero que puede ayudarnos a hacer la instalación de SAVI en dispositivos Pico o Meta Quest.

- Accede a la página de descargas de SideQuest:
<https://sidequestvr.com/#/download>
- Descarga el instalador correspondiente a tu sistema operativo (**Windows, Mac o Linux**).
-  Asegúrate de descargar la versión **Advanced Installer**.
- Sigue las instrucciones del instalador según tu sistema.